Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А.»

Кафедра «Естественные и математические науки»

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

по дисциплине

<u>Б.1.2.18 «Функциональное и логическое программирование»</u> направления подготовки

09.03.01 «Информатика и вычислительная техника» уровень бакалавр Профиль «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем»

форма обучения – заочная курс - 4семестр –8 зачетных единиц – 5 часов в неделю – 5 всего часов –180, в том числе: лекции -6 практические занятия – 8 лабораторные занятия -0самостоятельная работа – 166 зачет – нет экзамен – 6 семестр $P\Gamma P$ — нет курсовая работа – нет курсовой проект – нет

> > Саратов 2021

1. Цели и задачи дисциплины

Цель преподавания дисциплины:

Формирование у студентов профессиональных знаний в области функционального программирования, где единственным действием является вызов функции и в области логического программирования как переход на еще более высокий уровень программирования, применение которого позволят кроме всего прочего автоматически строить доказательства теорем и, вследствии этого, решать задачи искусственного интеллекта.

Задачи изучения дисциплины:

- 1. освоение функционального стиля программирования;
- 2. освоение принципов логического программирования;
- 3. изучение декларативных способов программирования.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Настоящая дисциплина относится к вариативной части дисциплин профессионального цикла рабочего учебного плана направления 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника».

Дисциплина читается на 4-м курсе. Зачетных единиц 5. Продолжительность курса составляет 14 аудиторных учебных часов, образованных 6 часами лекций и 8 часами практических занятий. Помимо этого, 166 часов в курсе отводится под самостоятельную работу студентов.

Требования к «входным» знаниям, умениям и навыкам обучающегося, необходимым для освоения данной дисциплины: в рамках объема школьных знаний по информатике и математике, а также знаний полученных при изучении дисциплины программирование.

Основные положения дисциплины будут использованы в дальнейшем при изучении следующих дисциплин учебного плана:

- 1. Программирование в .NET
- 2. Java программирование.
- 3. Разработка и анализ требований.
- 4. Мобильные технологии.